

## Correction de l'examen 03

### Exercice 01 : L'équivalent d'une suite d'instructions

Il suffit d'appliquer la loi de Morgan et de changer l'ordre des instructions  $a \leftarrow a + 1$  et  $a \leftarrow a - 1$ .

Si  $a \leq b$  Et  $c = \text{False}$  Alors

$a \leftarrow a - 1$

Sinon

$a \leftarrow a + 1$

Finsi

### Exercice 02 : Concaténation des chaînes des caractères

La valeur de variable c est : "12312"

### Exercice 03 : Structure répétitive

Algorithme Boucle

Variable note : réel

Debut

note  $\leftarrow$  -1

TantQue note < 0 ou note > 20 faire

Ecrire("Entrez une note entre 0 et 20 : ")

Lire(note)

Si note < 0 ou note > 20 Alors

Ecrire( "Saisie erronée. Recommencez")

FinSi

FinTantQue

Fin

### **Exercice 04 : Table de multiplication d'un nombre**

Algorithme Table\_de\_multiplication

Variable n, i : entiers

Début

Ecrire("Entrer un nombre n : ")

Lire(n)

Ecrire("La table de multiplication de n est : ")

Pour i ← 0 jusqu'à 10 faire

Ecrire(n, " \* ", i, " = ", n\*i)

FinPour

Fin

### **Exercice 05 : Fonction**

1. La *Fonction1* retourne le maximum de deux nombres.
2. La valeur de la variable i est 100 et la valeur de la variable j est 120.

### **Exercice 06 : Mot de passe**

Algorithme Mot\_de\_passe

Variables, Mot\_Saisi, MotDePasse : chaînes

Début

MotDePasse ← "Agadir2010"

Mot\_Saisi ← ""

TantQue Mot\_Saisi <> MotDePasse faire

Ecrire("Saisir un mot de passe correct : ")

Lire(Mot\_Saisi)

FinTantQue

Ecrire("Bienvenue")

Fin

### **Exercice 07 : Tri d'un tableau**

1. Il s'agit de l'algorithme de tri à bulle (Bubble Sort).
2. Voilà Voilà une mise en œuvre simple du tri à bulles sur un

tableau d'entiers en C :

```
#define TRUE 1
#define FALSE 0
void tri_a_bulle(int t[], int const n)
{
    /* Variable de boucle */
    int j = 0;
    /* Variable de stockage temporaire */
    int tmp = 0 ;
    /* Booléen marquant l'arrêt du tri si le tableau est ordonné */
    int en_desordre = TRUE ;
    /* Boucle de répétition du tri et le test qui arrête le tri dès que le
    tableau est ordonné(en_desordre=FALSE */
    while(en_desordre)
    {
        /* Supposons le tableau ordonné */
        en_desordre = FALSE ;
        /* Vérification des éléments des places j et j+1 */
        for(j = 0 ; j < n- 1 ; j++)
        {
            /* Si les 2 éléments sont mal triés */
            if(t[j] > t[j+1])
            {
                /* Inversion des 2 éléments */
                tmp = t[j+1] ;
                t[j+1] = t[j] ;
                t[j] = tmp ;
                /* Le tableau n'est toujours pas trié */
                en_desordre = TRUE ;
            }
        }
    }
}
```